

# Условный оператор

Практика 2

```
#include <stdio.h>
void main(void)
    // действия выполняются в любом случае
    if (условие) {
        // действия выполняются если условие верно
   // действия выполняются в любом случае
```

```
if (условие) {
    // действия выполняются если условие верно
} else {
    // действия выполняются если условие НЕверно
}
//
```

Вложенный условный оператор. Неудобная запись:

```
if (условие1) {
    // условие1 - ВЕРНО
else {
    // условие1 - НЕВЕРНО
    if (условие2) {
        // условие2 - ВЕРНО
    else {
         // условие2 - НЕВЕРНО
```

```
Вложенный условный оператор. Удобная запись:
    if (условие1) {
    // условие1 - ВЕРНО
    else if (условие2) {
         // условие1 - НЕВЕРНО и условие2 - ВЕРНО
```

```
if (условие1) {
// условие1 - ВЕРНО
else if (условие2) {
// условие1 - HEBEPHO и условие2 - BEPHO
else {
// условие1 - HEBEPHO и условие2 - HEBEPHO
```

## Условный оператор. Задание 1

- 1) Запишите число в переменную.
- 2) Если число четное, то выведите на экран слово «even».
- 3) Если число нечетное, то выведите на экран слово «odd».

Остаток от деления числа на число можно получить с помощью

## Условный оператор. Задание 1 (дополнение)

Теперь пусть программа выводит один из вариантов текста:

«значение - is an even number» или «значение - is an odd number».

Вместо слова «значение» должно быть подставлено значение заданной переменной.

## Условный оператор. Задание 2

- 1) Запишите в переменные длины трех сторон треугольника.
- 2) Проверьте, может ли такой треугольник существовать.
- 3) Если такой треугольник может существовать, то выведите на экран периметр треугольника, иначе сообщение «Error».

(Треугольник существует только тогда, когда сумма двух его сторон больше третьей)

## Тернарный оператор. Синтаксис

```
условие ? условие ВЕРНО: условие НЕВЕРНО;
тип а = условие ? условие ВЕРНО: условие НЕВЕРНО;
```

## Тернарный оператор. Задание 1

- 1) Запишите в переменные два числа.
- 2) С помощью тернарного оператора найдите большее из них.
- 3) Выведите результат на экран.

## Тернарный оператор. Задание 2

- 1) Задайте число.
- 2) Определите отрицательное оно или положительное.
- 3) Создайте переменную, в которую можно записать результат проверки: если число положительное 'р' иначе 'n'.
- 4) Выведите значение переменной с результатом на экран.