

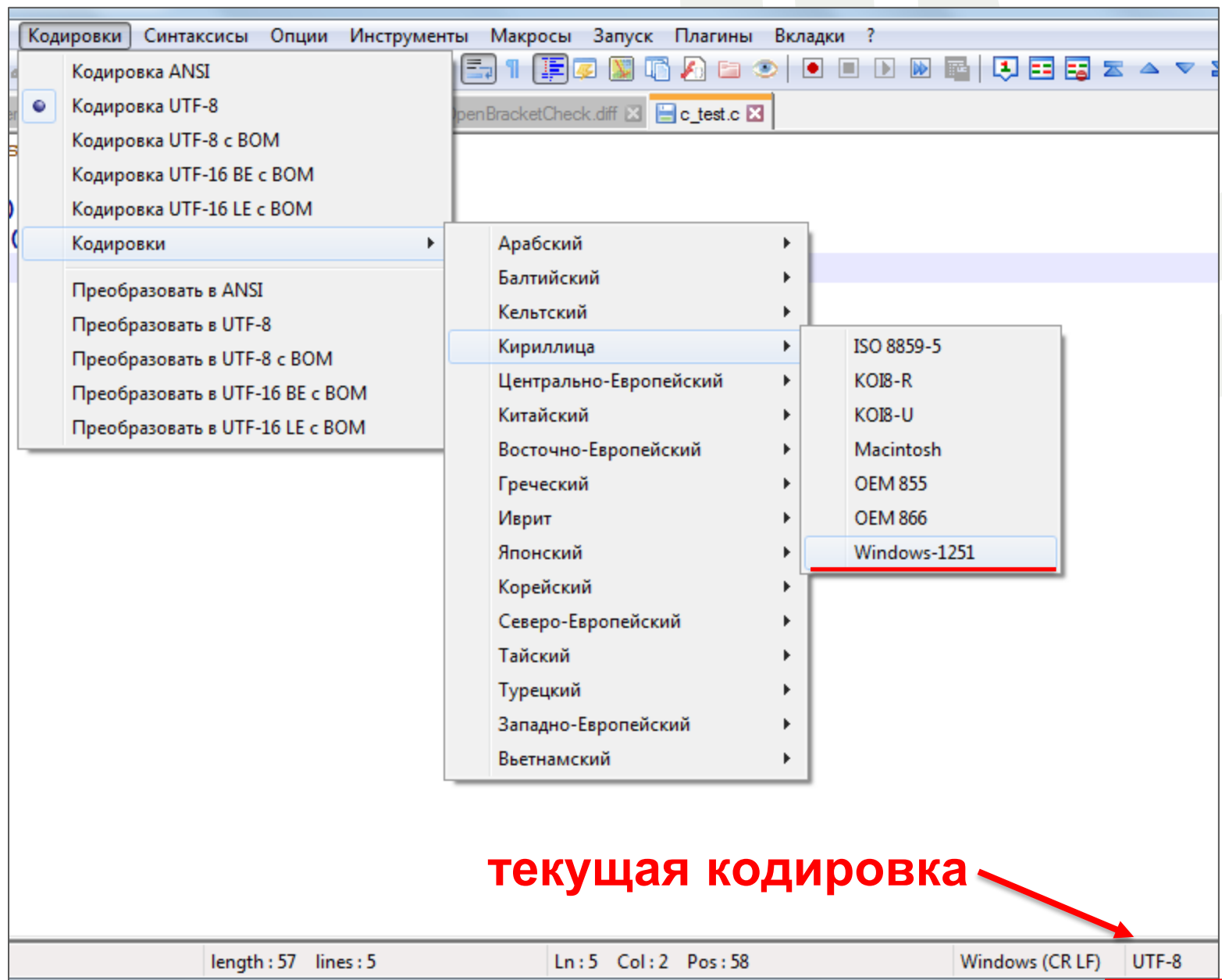


Указатели

Практика 5

Поддержка русского языка в консоли

Шаг 1:



текущая кодировка

Поддержка русского языка в консоли

Шаг 2:

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>

void main() {
    setlocale(LC_ALL, "Rus");
    printf("Привет мир!");
}
```

Использование указателей

```
char c;    // переменная
```

```
char *p;   // указатель
```

```
p = &c;    // p = адрес c
```



Задание 1

Получите от пользователя вещественное число **двойной** точности.

Выведите на экран сообщения:

Адрес переменной: **адрес_вашей_переменной**

Значение переменной: **значение_вашей_переменной**

Задание 2

Организируйте цикл общения с пользователем:

Пять раз попросите пользователя ввести целое число.

После завершения цикла выведите сумму введенных чисел на экран.

