



Функции

практика 9

#define

```
#define N 10 // константа (не изменяется)
```

```
int i = 10; // глобальная переменная (изменяется)
```

```
void main() {
```

```
    printf("N = %d, i = %d", N, i);
```

```
}
```

Задание 1

Задайте директивой `define` размеры двумерного массива: `H` и `W`.

Выделите память под массив такого размера с помощью `malloc` и выведите его содержимое на экран.

Функции

```
void name() {  
    // список действий алгоритма  
}
```

```
void main() {  
    name(); // вызов функции  
}
```



Задание 2

Перенесите создание и работу с массивами в функцию. Имя функции выберите сами.

Вызовите эту функцию несколько раз в главной функции программы.

Задание 3

Написать функцию, которая рисует в терминале прямоугольник, состоящий из символов решетки (#).

Высоту и ширину можете задать либо как `#define`-значения, либо как переменные внутри функции.