



# Передача параметров

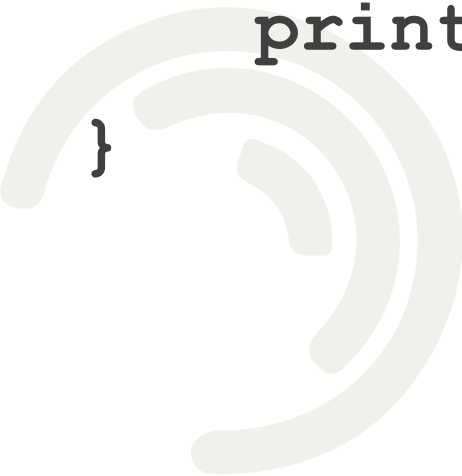
---

практика 10

# Передача и возврат значений

```
int func(int a) {  
    return a;  
}
```

```
void main () {  
    printf("%d", func(a));  
}
```



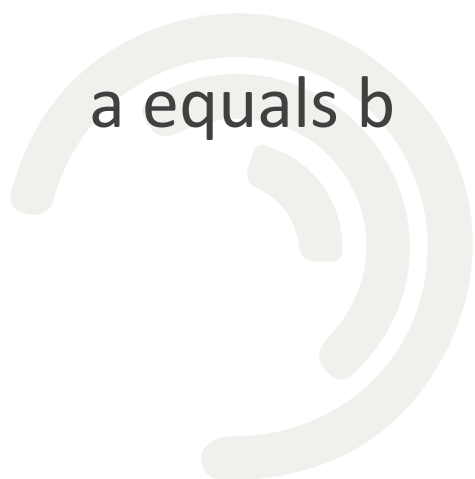
## Задание 1

Напишите функцию, которая принимает два параметра и в зависимости от параметров ВЫВОДИТ НА ЭКРАН одно из сообщений:

a more than b

b more than a

a equals b



## Задание 2

Напишите функцию, которая принимает два числа: начало отсчета и шаг.

Функция должна вывести на экран все числа от начала до 0 с заданным шагом.

## Задание 3

Напишите функцию, которая возвращает квадрат вещественного числа.



## Задание 4

Напишите функцию-калькулятор, которая:

- принимает два числа и знак функции
- возвращает результат вычисления

Обязательные операции: + - \* /

Числа и знак спросите у пользователя!